



TILLEGG Zeus²

• Programvareversjon 4.6

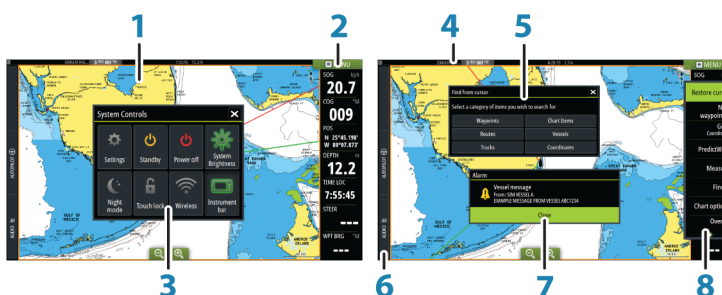
I dette tilleggsdokumentet kan du lese om de nye funksjonene som er inkludert i programvareversjon 4.6 for Zeus². Disse nye funksjonene står ikke beskrevet i brukerhåndboken eller annen dokumentasjon for Zeus².

Funksjon	Side
Ny kontrollinje	3
• Applikasjonsskjemvinduer	3
• Autopilotkontroller	4
- Aktivere autopiloten	4
- Autopilotangivelse i skjemvinduer	4
• Lydkontrolleren	5
- Betjene lydsystemet	5
- Kontrollknapper for lyd	5
- Lydverktøy	6
Opprette en race-rute	7
• Dialogboksen Rediger rute	7
• Ruter – bulk-import av veipunkter	8
Stille inn rundingsindikatorer	8
Start ruting ved	9
Ekkoloddinnstillinger	9
• Fargespor basert på data	9
Visningsalternativer for radar	10
• VelocityTrack	10
• VelocityTrack – innstillinger	11
• VelocityTrack – eksempler	11
Egenskaper åpningslås	11
Genesis-laget	12
Kartoverlegg	12
• Varmekartoverlegg	12
Navionics-kart	12
• SCL-historikk	12
Tilpasse funksjonen for langt trykk	12

Ny kontrollinje

Det vises nå en ny kontrollinje til venstre i skjermvinduene i applikasjonen. Den inneholder knapper for å åpne kontrollene for funksjonene som er aktivert på enheten. Kontrollerne kan ikke lenger åpnes fra instrumentlinjen i skjermvinduene i applikasjonen.

Applikasjonsskjermvinduer



Hver applikasjon som er koblet til systemet, vises i vinduer. Applikasjonen kan vises som fullskjerm eller i kombinasjon med andre vinduer på et skjermvindu med flere vinduer.

Alle applikasjonsskjermvinduer åpnes fra **Hjem-skjermvinduet**.

1 Applikasjonsvindu

2 Instrumentfelt

Navigasjons- og sensorinformasjon. Linjen kan deaktiveres og konfigureres av brukeren.

3 Dialogboksen Systemkontroll

Hurtigtilgang til grunnleggende systeminnstillinger.

Vis dialogboksen ved å trykke kort på **på/av**-knappen eller dra ned fra toppen av skjermen.

4 Statuslinje

5 Dialogboks

Informasjon til eller inndata fra brukeren.

6 Kontrollinje

Velg en funksjon for å vise kontrollene for den.

7 Alarm-melding

Vises hvis det oppstår farlige situasjoner eller systemfeil.

8 Meny

Vinduspesifikk meny.

Vis menyen ved å velge **MENU**-vindu knappen.

Autopilotkontroller

Velg Autopilot på kontrollinjen for å aktivere autopilotkontrolleren.

Autopilotkontrolleren har en fast posisjon på venstre side av skjermvinduet.

Lukk autopilotkontrolleren ved å velge Lukk/Tilbake på autopilotkontrolleren eller ved å trykke på **X**-tasten.

Du kan også lukke autopilotkontrolleren ved å velge Autopilot eller en annen knapp på kontrollinjen.

Åpne den igjen ved å trykke på og holde inne **STBY/AUTO**-knappen eller ved å velge Autopilot på kontrollinjen.

Følgende skjermvinduer for autopilotkontrolleren er tilgjengelige:

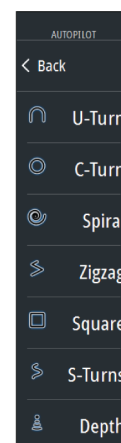
- Autopilotkontroller, som viser aktiv modus, kurs, rør og diverse styringsinformasjon, avhengig av hvilken autopilotmodus som er aktiv. Manuelle justeringer av valgt kurs kan bare foretas når pilindikatorene for babord og styrbord lyser rødt og grønt.
 - Modusvalg, inkludert tilgang til valg av svingmønster.
 - Svingmønstervalg – tilgjengelig når du er i modusen Hold kursen.
- **Merk:** Alternativet for svingstyring er ikke tilgjengelig hvis båttypen er satt til SEIL i dialogboksen Autopilot igangkjøring. Funksjonen for baut/jibb blir da implementert i stedet. Se i brukerhåndboken.



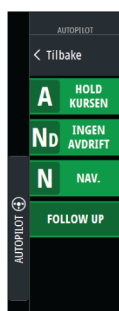
Autopilotkontroller



Modusvalg



Valgt svingmønster.



Aktivere autopiloten

Aktivér autopiloten fra et av vinduene ved å trykke på **STBY/AUTO**-tasten eller ved å velge Autopilot på kontrollinjen, før du velger en modus på autopilotkontrolleren.

Autopiloten kan også aktiveres i navigasjonsmodus fra applikasjoner når du velger å navigere til markøren, et veipunkt eller en rute.

Autopilotangivelse i skjermvinduer



- 1 Kontrollinje
- 2 Autopilotkontroller
- 3 Autopilotangivelse på statuslinje

Lydkontrolleren

Aktiver lydkontrolleren ved å velge Lyd på kontrollinjen.

Kontrollknappene, verktøyene og alternativene varierer mellom de ulike lydkildene, som beskrevet senere i dette kapitlet.



- 1 Lydkontroller
- 2 Lydkilde
- 3 Knapper for lydkontroller
- 4 Verktøy for lydkontroller

Betjene lydsystemet

1. Velg Lyd på kontrollinjen for å åpne lydkontrolleren.
2. Velg knappen for lydkilde og deretter ønsket lydkilde.
 - Antall kilder avhenger av hvilken lydserver som er aktiv
3. Bruk kontrollerknappene til å styre lydsystemet.

Hvis du vil ha en oversikt over knapper og verktøy for lydstyring, kan du se "**Kontrollknapper for lyd**" på side 5. Se også "**Lydverktøy**" på side 6.

Du finner tilgjengelige alternativer i dokumentasjonen som følger med lydutstyret.

Kontrollknapper for lyd

→ **Merk:** VHF-kontroller er tilgjengelige når lydservere med innebygde VHF-mottakere er koblet til.

Kilden Mikrofon gjør at du kan kringkaste høye meldinger over lydsystemet.

Ikon	Radio	VHF	DVD	Avspilling
	Velg for å vise listen over tilgjengelige kilder			
	Velg for å gå til forrige frekvens. Trykk på og hold inne for å stille inn en kanal.		Velg for å spole tilbake.	Trykk på og hold inne for å spole tilbake. Velg for å spille av forrige spor.
	Velg for å gå til neste frekvens. Trykk på og hold inne for å stille inn en kanal.		Velg for å spole fremover.	Trykk på og hold inne for å spole fremover. Velg for å spille av neste spor.

Ikon	Radio	VHF	DVD	Avspilling
	Velg for å gå til neste/forrige favorittkanal.		I/T	I/T
	I/T	I/T	Velg for å starte	
	I/T	I/T	Velge for å sette avspilling på pause	
	Velg for å vise volumglidebryteren.			
	Velg for å dempe.			
	Velg for å oppheve dempingen.			

Lydverktøy

Ikon	Radio	VHF	Avspilling
	Signalstyrke	I/T	I/T
	I/T	I/T	Velg for å slå av/på gjentakelses-funksjonen. Ikonet er farget når funksjonen er aktiv.
	I/T	I/T	Velg for å slå av/på tilfeldig-modusen. Ikonet er farget når funksjonen er aktiv.
	Velg for å slå av/på den aktive kilden. Plasseringen av denne knappen er avhengig av størrelsen på enheten din. På større enheter finner du den i vinduet for lydkontroller, og i kildevinduet for lydkontrolleren på de mindre enhetene.		
	Velg for å vise alternativer som brukes til å konfigurere soner og hovedkontroll.		
	Velg for å vise favorittstasjonene for tuner.	Velg for å vise favorittkanalene for VHF.	Velg for å vise enhetsutforskeren. Bruk utforskeren for å få tilgang til kildens opprinnelige kontroller eller filstruktur, og for å velge spor.
	Velg for å vise valgfrie innstillinger for aktiv kilde.		

Opprette en race-rute

En race-rute har veipunkter med rundingsindikatorer og et veipunkt som angir mållinjen. Når race-ruten følges, vises bare den neste rundingsindikatoren på kartet. Den delen av ruten

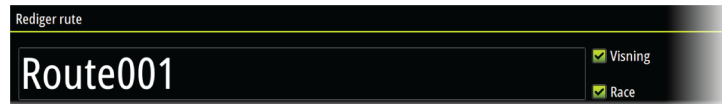
som ikke har blitt navigert, er uthevet med oransje. Når en del av ruten er navigert, blir den svart.

For å opprette en race-rute gjør du følgende:

1. Slå på race-rutefunksjonen ved å velge Race-alternativet i funksjonskatalogen i dialogboksen Avanserte innstillinger.



Når race-rutefunksjonen er valgt, er alternativet Race-modus tilgjengelig i dialogboksen Rediger rute.



2. Opprett en ny rute. Se i brukerhåndboken. Alternativt kan du velge en eksisterende rute og endre den til en Race-rute ved å utføre trinn 3.
3. Åpne ruten i Rediger rute-dialogboksen, velg alternativet Race-modus, legg til rundingsindikatorer, og angi et veipunkt som mållinje. Se *"Stille inn rundingsindikatorer"* på side 8. Hvis du ikke stiller inn indikatorer, legger systemet dem til basert på hva det mener er riktig.

Dialogboksen Rediger rute

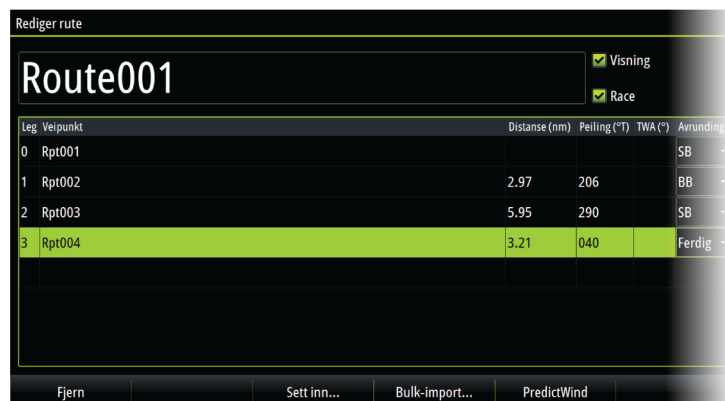
Du kan legge til eller fjerne rutepunkter og endre ruteegenskaper med dialogboksen **Rediger rute**. Denne dialogboksen aktiveres ved å velge hurtigmenyen for en aktiv rute eller velge fra menyen ved å velge ruten og deretter alternativet Detaljer.

Dialogboksen kan også åpnes ved hjelp av verktøyet **Ruter** i **Hjem**-skjermvinduet.

Velg **Visning** for å vise ruten på kartet.

Velg **Race** for å konvertere ruten til en race-rute og redigere rundingsindikatorene for veipunkter på ruten. Se *"Stille inn rundingsindikatorer"* på side 8. Hvis det er en race-rute, legger systemet til rundingsindikatorer som det mener er riktige, basert på vinklene.

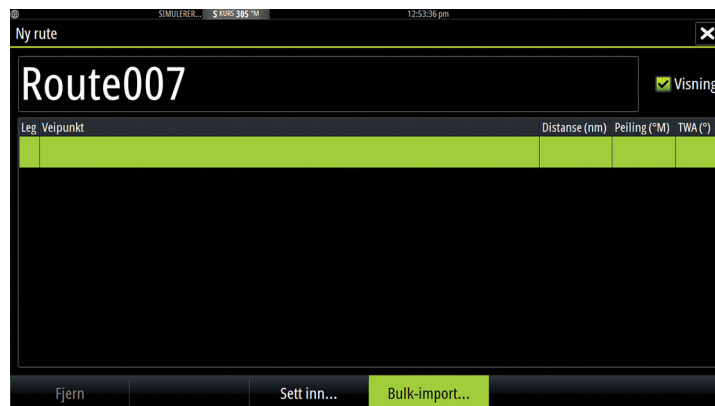
Når du legger til rutepunkter, kan du sette inn bulkveipunkter. Du kan også bruke bulkinnsettingsalternativet for å sette inn veipunkter for race-rute med rundingsindikatorer. Se *"Ruter – bulk-import av veipunkter"* på side 7.



Ruter – bulk-import av veipunkter

Ved hjelp av alternativet for bulk-import kan du angi en liste med veipunkter atskilt med komma (for eksempel 21,22,23,24). Disse veipunktene kan deretter brukes til å opprette en ny rute eller legge til flere veipunkter i en eksisterende rute.

1. Noter deg veipunktene du vil bulk-importere. Du trenger ikke å oppgi hele veipunkt-ID-en – bare nok til å identifisere det.
2. Velg Ruter i Verktøy-vinduet.
3. Velg Ny-knappen og deretter alternativet Lage basert på ruteliste. Du kan også bla nedover listen over eksisterende ruter og deretter velge Ny rute.
4. Velg den første raden i dialogboksen Ny rute for å merke den.
5. Velg knappen Bulk-import.



6. Angi en liste med veipunkter atskilt med komma (for eksempel 21,22,23,24). Du kan inkludere rundingsindikatorer i bulkregistreringen ved å legge til enten .P (for port, babord) eller .S (for styrbord) til i veipunktene (for eksempel; 21.S, 22.P, 23.S, 24.P). Systemet endrer ruten til en race-rute hvis rundingsindikatorer er inkludert i bulkregistreringen.
7. Velg Enter. Hvis systemet oppdager at flere veipunkter har lignende ID-er, velger systemet et av dem og varsler deg om hvilken det valgte. Hvis systemet ikke finner et veipunkt med en ID som ligner på det du har angitt, åpnes en dialogboks med en melding om hvilke elementer systemet ikke fant.
8. (Valgfritt) Du kan gi ruten et eget navn i stedet for navnet ruten er blitt tilordnet av systemet. Klikk på navnet og skriv inn et nytt navn med det virtuelle tastaturet.
9. Velg Lagre.

Stille inn rundingsindikatorer

Du stiller inn rundingsindikatorer og angir et veipunkt som mållinje ved å redigere ruten med dialogboksen Rediger rute. Når race-alternativet er valgt, er kolonnen for rounding tilgjengelig. Når rundingsindikatoren og indikatoren for mållinjeveipunktet er angitt, vises de i race-ruten på kartet.

Den gjeldende rundingsinnstillingen vises i kolonnen for hvert av veipunktene i race-ruten. Endre indikatoren for et veipunkt ved å velge et av alternativene i rullegardinlisten:

- Auto, autobestemming av rounding
- Babord, runde til babord
- Styrbord, runde til styrbord
- Mållinje, veipunktet er mållinjen

Velg **Lagre** for å lagre innstillingene.

Start ruting ved

Angi til PredictWind om du ønsker at værrutingen skal starte fra den gjeldende fartøysposisjonen, eller om værrutingen skal starte ved det første veipunktet i ruten.

Ekkoloddinnstillinger

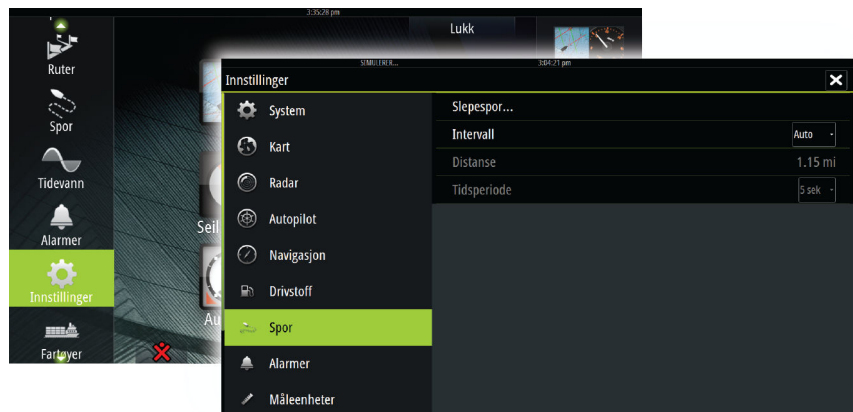
Spor består av en serie punkter forbundet av linjesegmenter med en lengde som avhenger av registreringsfrekvensen.

Du kan velge å plassere slepespor basert på tidsinnstillinger, avstand eller automatisk plassering av et veipunkt når en kursendring registreres.

→ **Merk:** Alternativet Spor må også være satt til PÅ i kartinnstillingene for å vises.

Sporet kan farges på to måter:

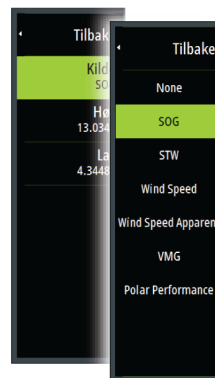
- Velg sporet i dialogboksen Spor, og angi fargen for hele sporet i Rediger spor-dialogboksen.
- Velg for å la systemet farge sporet basert på kildedataene og høy/lav-innstillinger. Se *"Fargespor basert på data"* på side 9.



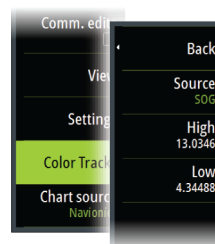
Fargespor basert på data

Sporet kan være farget basert på kildedataene og de øvre/nedre grenseverdiene du angir:

- Velg menyalternativet for fargespor og deretter kildealternativet for å angi kilden (datatypen) som skal farges. Velg kilden **Ingen** for å slå av farger.



- Velg høy- og lavalternativene for å angi de høye og lave grenseverdiene (etter at du har angitt kilden).



Et farget spor representerer kun én datakilde om gangen. Hvis du bytter fra én kilde til en annen, representerer fargene den nylig valgte kilden.

Fargene kan være i nyanser av grønt, gult og rødt. Grønt er for den høye grenseverdien du har angitt. Gult er den verdien som er gjennomsnittet av den høye og lave grenseverdien. Rødt er for den lave grenseverdien. Hvis verdien ligger mellom den høye og den midtre verdien, vises den i en grønn-gul nyanse. Hvis verdien ligger mellom den midtre og den lave verdien, vises den i en oransje nyanse.

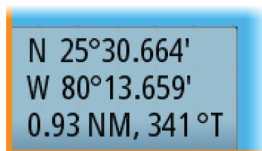
- **Merk:** Som standard farges sporene i henhold til fargeinnstillingen i Rediger spor-dialogboksen. Sporfarging basert på kildedata overstyrer fargekombinasjonen som er angitt i Rediger spor-dialogboksen.

Hvis to eller flere kart vises i et delt vindu, vil ikke endring av fargekilden eller høy-/lavverdiene i ett kart føre til at de andre kartene endres.

Vise kildedata i markørvinduet

Når du velger et punkt i et spor, vises vinduet med markørposisjonen. Hvis det finnes registrerte kildedata for punktet som er valgt, vises verdien i vinduet sammen med resten av markørinformasjonen.

Systemet registrerer data i henhold til innstillingene i dialogboksen Rediger spor. Kildedatapunktene registreres når det er endringer i kurs eller styrekurs.



N 25°30.664'
W 80°13.659'
0.93 NM, 341 °T

Markørposisjonsvindu uten SOG-verdi

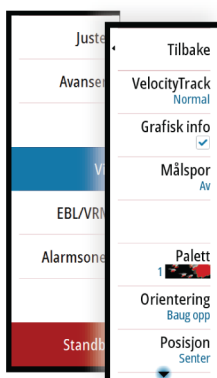


N 25°30.607'
W 80°13.678'
0.16 NM, 349 °T
24.18 kn

Markørposisjonsvindu med SOG-verdi

Visningsalternativer for radar

Alternativene på Visning-menyen varierer avhengig av radarantennen.



VelocityTrack

Dette alternativet er tilgjengelig for radarantennen som har Doppler-fargefunksjonalitet.

Dette er en opplåsingsfunksjon, se "*Egenskaper åpningslås*" på side 11.

→ **Merk:** Når VelocityTrack er aktivert, kan rotasjonshastigheten for antennen reduseres.

Doppler-fargen er et navigasjonshjelpemiddel for å skille mellom bevegelige mål som nærmer seg eller viker bort fra fartøyet. Radaren angir om et mål nærmer seg eller viker bort fra fartøyet, når begge disse betingelsene er oppfylt:

- Målets relative hastighet er høyere enn fartsterskelen for VelocityTrack.
- Målet er ikke geo-stasjonært (f.eks. land eller en markeringsbøye).

Følgende alternativer er tilgjengelige:

- Av – slår av Doppler-farger.
- Normal – mål som nærmer seg eller viker bort, er farget.
- Mål som nærmer seg – bare mål som nærmer seg, er farget.

Fargene på mål som nærmer seg, og mål som viker bort, avhenger av paletten som brukes:

Radarbildepaletter

- Mål som viker bort, er blå på alle radarfargepalettene.
- Farger for mål som nærmer seg, på radarfargepalettene:
 - Svart/rød-paletten – gule
 - Hvit/rød-paletten – gule
 - Svart/grønn-paletten – røde
 - Svart/gul-paletten – røde

Radaroverleggspaletter på kart

- Mål som viker bort, er mørk grå.
- Mål som nærmer seg, er gule.

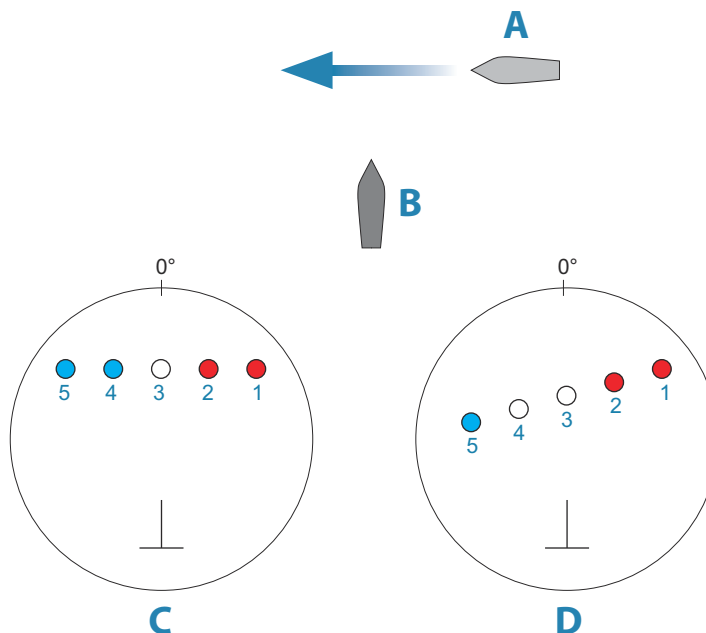
VelocityTrack – innstillinger

Bruk denne dialogboksen for å angi fartsterskler for mål med farger.

Fartsterskelen kan defineres til å gjelde for radarkilden for kun det valgte radarvinduet eller for alle radarkildene som er koblet til systemet. Innstillingen brukes bare på de radarene som får strøm og er tilkoblet på det tidspunktet innstillingen konfigureres. Hvis alternativet for alle radarkilder er valgt, bruker nye tilkoblede radarer de angitte verdiene automatisk.

VelocityTrack – eksempler

Bevegelige mål som nærmer seg eller viker bort, kan i noen tilfeller angis som nøytrale (ikke farget). Navigatøren må være oppmerksom på disse situasjonene for å kunne bruke VelocityTrack-funksjonen på en trygg måte og som et hjelpemiddel for å unngå sammenstøt. Nedenfor illustreres to scenarier som eksempler på hvordan VelocityTrack fungerer. Illustrasjonene viser et mål (A) som krysser banen til eget fartøy (B).



Eksemplene viser målbevegelsen (1–5) over fem radarskanninger med radaren i modusen for relativ bevegelse.

I eksempel **C** er COG for eget fartøy 0°, og hastigheten er 0 knop.

I eksempel **D** er COG for eget fartøy 0°, og hastigheten er 10 knop.

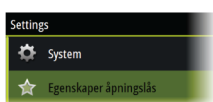
I begge eksemplene er mål-COG 270° og hastigheten 20 knop.

Fargene i eksemplet er i henhold til fargene som brukes med svart/grønn- og svart/gul-radarpalettene:

- Rødt angir at målet er på en bane som nærmer seg eget fartøy. Den relative hastigheten på det punktet er høyere enn fartsterskelen for VelocityTrack.
- Ikke farget angir at det er midlertidig nøytralt fordi den relative hastigheten på det punktet er lavere enn fartsterskelen for VelocityTrack.
- Blå angir at målet viker bort fra eget fartøy, og den relative hastigheten på det punktet er høyere enn fartsterskelen for VelocityTrack.

Egenskaper åpningslås

Funksjoner kan låses opp ved å angi koden for Egenskaper åpningslås.



→ **Merk:** Alternativet Egenskaper åpningslås er bare tilgjengelig dersom enheten støtter låste funksjoner.

Velg alternativet Egenskaper åpningslås i dialogboksen Innstillinger og deretter funksjonen du ønsker å låse opp. Følg instruksjonene for å kjøpe og angi koden for Egenskaper åpningslås.

Etter at det er oppgitt en kode for Egenskaper åpningslås på enheten, er funksjonen tilgjengelig for bruk.

Genesis-laget

Genesis-laget viser konturer med høy oppløsning fra Genesis-brukere som har bestått en kvalitetskontroll.

Dette alternativet slår av/på Genesis-laget i kartbildet. Når Genesis-laget er slått på, deaktiveres dybdevisning med høy oppløsning.

Dette er bare tilgjengelig hvis C-MAP-kartet inneholder data for Genesis-laget.

Kartoverlegg

Data for radar, struktur, varmekart, SonarChart Live (bare Navionics-kart) og vær kan vises som overlegg på kartvinduet.

Når et overlegg er valgt, utvides kartmenyen med grunnleggende funksjoner for det valgte overlegget.

Informasjon om overleggsdata er beskrevet i mer detalj i egne avsnitt i denne håndboken.

Varmekartoverlegg

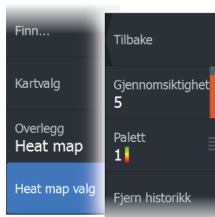
Varmekartoverleggsfunksjonen viser historikken for vanntemperaturen ved å fargelegge kartet. Det trengs en vanntemperaturkilde for å gi temperaturdata for overlegget (f.eks. en ekkoloddsvinger, en NMEA 2000-vanntempersensor osv.).

Fargeområdet justeres automatisk basert på de registrerte minimums- og maksimumstemperaturene.

Velg fargepaletten du vil at systemet skal bruke for å vise vanntemperaturene. I vinduet vises det en forklaring som identifiserer fargene som er forbundet med de registrerte temperaturene.

Bruk alternativet for gjennomskiktighet til å angi gjennomskiktigheten for overlegget i kartet.

Bruk alternativet for sletting av historikk for å slette alle varmekartdataene som er samlet inn frem til tidspunktet da alternativet velges. Varmekartdataene slettes automatisk når enheten slås av.



Navionics-kart

Enkelte Navionics-funksjoner krever de nyeste dataene fra Navionics. For disse funksjonene vises det en melding som sier at funksjonen ikke er tilgjengelig med mindre du har satt inn aktuelle Navionics-kart eller kartbrikker. Hvis du vil ha mer informasjon om hva som kreves for disse funksjonene, kan du se www.navionics.com.

Du kan også få en melding hvis du forsøker å bruke en begrenset funksjon når Navionics-kartkortet ikke er aktivert. Kontakt Navionics hvis du vil aktivere kortet.

SCL-historikk

→ **Merk:** Hvis systemet ikke finner noen aktive Navionics-kartabonnementer, endres menyalternativet SonarChart Live til SCL-historikk.

Velg for å vise tidligere registrerte data på kartoverlegget.

Tilpasse funksjonen for langt trykk

Bruk dialogboksen Avanserte innstillinger til å angi om et langt trykk på vinduet skal åpne menyen eller vise funksjonen for markørhjelp i vinduet.

