



附录 Zeus² Glass Helm

• 软件版本 4.6

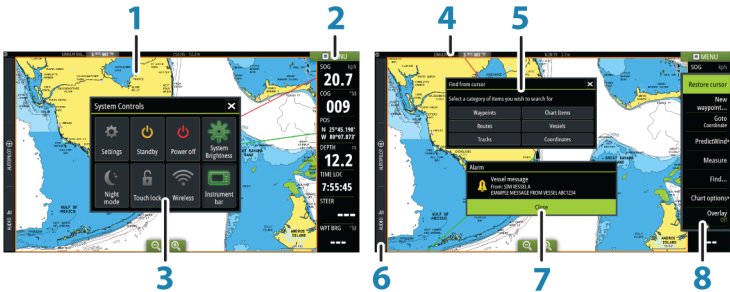
此附录记述了 Zeus² Glass Helm 软件版本 4.6 中所含的新功能以及未在《Zeus² Glass Helm 操作员手册》或其他文档中描述的新功能。

特征	页
新控制栏	3
• 应用程序页面	3
• 自动舵控制器	3
- 激活自动舵	4
- I页面上的自动舵指示	4
• 音频控制器	5
- 操作音频系统	5
- 音频控制按钮	5
- 音频工具	6
创建比赛航线	6
• 编辑航线对话框	7
• 航线 — 批量插入航点	7
设置回转指示符	8
导航起始位置	8
回声测深设置	8
• 基于数据对航迹着色	9
雷达视图选项	10
• VelocityTrack	10
• VelocityTrack 设置	10
• VelocityTrack 示例	10
功能解锁	11
Genesis 层	11
海图叠加数据	12
• 热图叠加	12
Navionics 海图	12
• SCL 历史记录	12
定制长按功能	12

新控制栏

应用程序页面的左侧现在显示了一个新的控制栏，其中包含针对装置中启用的功能用于启动控制器的按钮。无法再从应用程序页面上的仪表栏启动控制器。

应用程序页面



与系统连接的每个应用程序都显示在面板上。应用程序可以显示为全页，或与其他面板一起显示在多面板页面中。

所有应用程序页面均可从主页访问。

- 1 **应用程序面板**
- 2 **仪表栏**
导航和传感器信息。栏可以关闭，并且可由用户进行配置。
- 3 **系统控制对话框**
快速访问基本的系统设置。
短按**电源**键或从屏幕顶部向下滑动可显示此对话框。
- 4 **状态栏**
- 5 **对话框**
向用户提供信息或供用户输入内容。
- 6 **控制栏**
选择功能按钮以显示其控件。
- 7 **警报消息**
在出现危险状况或系统故障时显示。
- 8 **菜单**
特定于面板的菜单。
选择 **MENU**（菜单）面板按钮或按下遥控器上的 **MENU**（菜单）键显示该菜单。

自动舵控制器

在控制栏中选择自动舵以激活自动舵控制器。

自动舵控制器的位置固定在页面左侧。

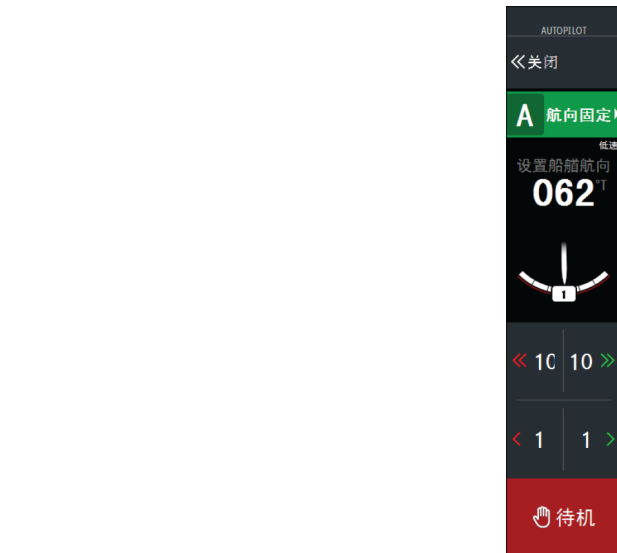
通过选择自动舵控制器上的“关闭/返回”，可以关闭自动舵控制器。

通过选择控制栏上的“自动舵”或其他按钮，也可以关闭自动舵控制器。

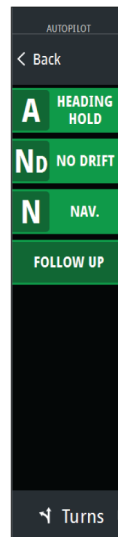
通过选择控制栏上的“自动舵”，可以重新打开自动舵。

下面是可用的自动舵控制器页面：

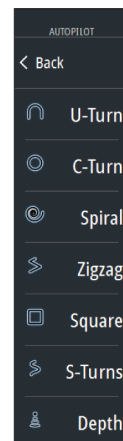
- 自动舵控制器，根据活动的自动舵模式显示活动模式、航向、舵及各种转向信息。
仅当左舷和右舷箭头指示显示为红色和绿色时，才能对设定艏向进行手动调整。
 - 模式选择，包括访问转弯模式选择。
 - 转弯模式选择，在“航向固定”模式中可用。
- **注释：**如果在“自动舵调试”对话框中将船型设为“航行”，“转弯转向”选项将不可用，改为实施迎风转向/顺风转向功能。请参阅《操作员手册》。



自动舵控制器



模式选择



转弯模式选择



激活自动舵

通过在控制栏中选择自动舵选项，然后在自动舵控制器中选择一种模式，可从任意面板中激活自动舵。

当您选择导航到光标、航点或航线时，也可在导航模式中从任何应用程序激活自动舵。

页面上的自动舵指示



- 1 控制栏
- 2 自动舵控制器
- 3 状态栏中的自动舵指示

音频控制器

通过在控制栏中选择“音频”来激活音频控制器。

各个音频源的控制按钮、工具和选项都各不相同，本章稍后部分会详加说明。



- 1 音频控制器
- 2 音频源
- 3 音频控制器按钮
- 4 音频控制器工具

操作音频系统

1. 选择控制栏中的“音频”打开音频控制器
2. 选择“音频源”按钮，然后选择“音频源”
 - 源的数量视活动音频服务器而定
3. 使用控制器按钮控制您的音频系统

要大致了解音频控制按钮和工具，请参阅“音频控制按钮”在第 5。另见“音频工具”在第 6。

要了解可用选项，请参阅您的音频设备随附的文档。

音频控制按钮

- **注释：** 已连接带内置 VHF 接收器的音频服务器时，可以使用 VHF 控件。
 麦克风声源支持您通过音频系统大声广播海报消息。

图标	调谐器		VHF	DVD	播放
	选择此项可显示可用源列表				
	选择此项可转到上一频道。 按住此项可调整频道。			选择快退	按住此项可快退。 选择此项可播放上一曲目。
	选择此项可转到下一频道。 按住此项可调整频道。			选择快进	按住此项可快进。 选择此项可播放下一曲目。
	选择此项可转到下一/上一收藏频道			不适用	不适用
	不适用		不适用	选择此项可开始播放	
	不适用		不适用	选择此项可暂停播放	
	选择此项可显示音量滑块。				

图标	调谐器	VHF	DVD	播放
	选择此项可静音。			
	选择此项可取消静音。			

音频工具

图标	调谐器	VHF	播放
	信号强度	不适用	不适用
	不适用	不适用	选中以打开/关闭重复功能。功能激活时，图标呈彩色。
	不适用	不适用	选中以打开/关闭无序播放模式。功能激活时，图标呈彩色。
	选择以开启/关闭活动源。此按钮的位置取决于您的装置大小。在大型装置上，此按钮位于主音频控制器面板上；在小型装置上，此按钮位于音频控制器的源面板上。		
	选择以显示用于设置区域控制和主控制的选项		
	选中以显示调谐器的收藏电台	选中以显示 VHF 的收藏频道	选择以显示设备浏览器。使用此浏览器可以访问音频源的本地控制器或文件结构以及选择曲目。
	选中以显示活动源的可选设置		

创建比赛航线

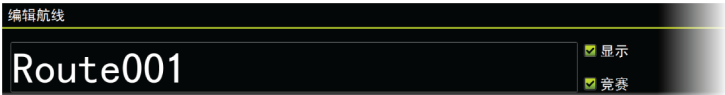
比赛航线具有带回转指示符的航点以及表示终点线的航点。沿比赛航线航行时，海图上仅显示下一个回转指示符。尚未导航的航线部分将以橙色突出显示。已完成导航的航线部分变为黑色。

要创建比赛航线，请执行以下操作：

1. 通过在“高级设置”对话框的“功能目录”中选择“比赛”选项，开启比赛航线功能。



选择比赛航线功能后，“编辑航线”对话框上将提供“比赛”模式选项。



2. 创建新航线。请参阅《操作员手册》。或者，您可以选择现有航线，然后执行步骤 3 将其更改为比赛航线。
3. 在“编辑航线”对话框中打开航线，选择“比赛”模式选项，添加回转指示符，然后指定作为终点线的航点。请参阅“设置回转指示符”在第 8。如果您不设置指示器，系统将根据正确的判断添加指示器。

编辑航线对话框

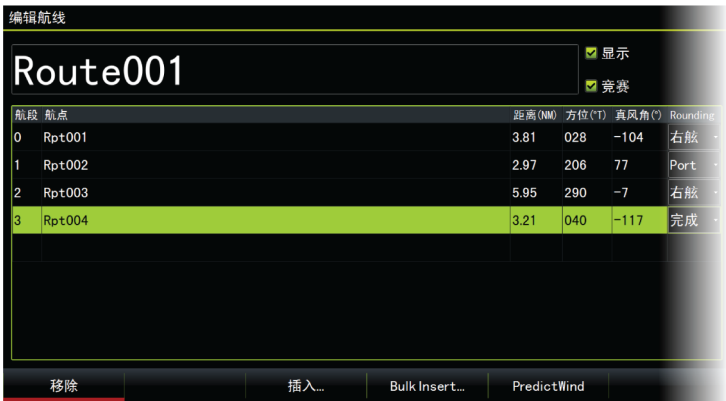
通过“编辑航线”对话框，可以添加和删除航线点以及更改航线属性。通过从菜单中选择活动航线的弹出窗口，或者依次选择航线和“详细信息”选项，可以激活此对话框。

您也可以从主页上的航线工具中访问此对话框。

选择“显示”以在海图上显示航线。

选择“比赛”以将航线转换为比赛航线，并且编辑航线航点上的回转指示符。请参阅“设置回转指示符”在第 8。若是比赛航线，系统将按照基于角度得出的正确判读添加回转指示符。

添加航点时，您可以批量插入航点。您也可以使用批量插入选项插入带有回转指示符的比赛航点。请参阅“航线 — 批量插入航点”在第 7。



航线 — 批量插入航点

使用“批量插入”选项输入用逗号分隔的航点列表（例如 21、22、23、24），以创建新航线或在现有航线上添加多个航点。

- 1. 记录您要批量输入的航点。您无需输入完整的航点 ID，只要能够辨别即可。
- 2. 在“工具”面板上选择“航线”
- 3. 选择“新建”按钮，然后选择“使用航线列表创建”选项。或者，向下滚动现有航线列表，并选择“新航线”。
- 4. 选择“新航线”对话框中的第一行，使其突出显示
- 5. 选择“批量插入”按钮



- 6. 输入用逗号分隔的航点列表（例如 21, 22, 23, 24）。通过向航点添加 .P（左舷）或 .S（右舷）（如 21.S, 22.P, 23.S, 24.P），可以在批量输入中包括回转指示符。如果批量输入包括回转指示符，系统会将航线更改为比赛航线。
- 7. 按 Enter 键。如果系统发现多个航点具有类似 ID，它将选择一个并告诉您它选择了哪一个。如果系统未发现有航点 ID 与您输入的航点 ID 类似，一个对话框将打开，告诉您它未找到任何项目。
- 8. （可选）命名航线：选中系统指定名称，然后使用虚拟键盘输入名称。
- 9. 选择“保存”。

设置回转指示符

要设置回转指示符并指示某个航点作为终点线，请使用“编辑航线”对话框编辑航线。选定比赛选项后，即可使用回转列。

回转指示符和最终航点指示器在设定好后，会显示在海图的比赛航线上。

当前回转设置将显示在比赛航线每个航点对应的列中。通过从下拉列表中选择一个选项，更改航点指示器：

- 自动，自动确定回转
- 左舷，向左舷回转
- 右舷，向右舷回转
- 终点，航点是终点线

选择“保存”以保存您的设置。

导航起始位置

对 PredictWind 指定您是想让气象导航从当前船舶位置开始，还是从航线的第一个航点开始。

回声测深设置

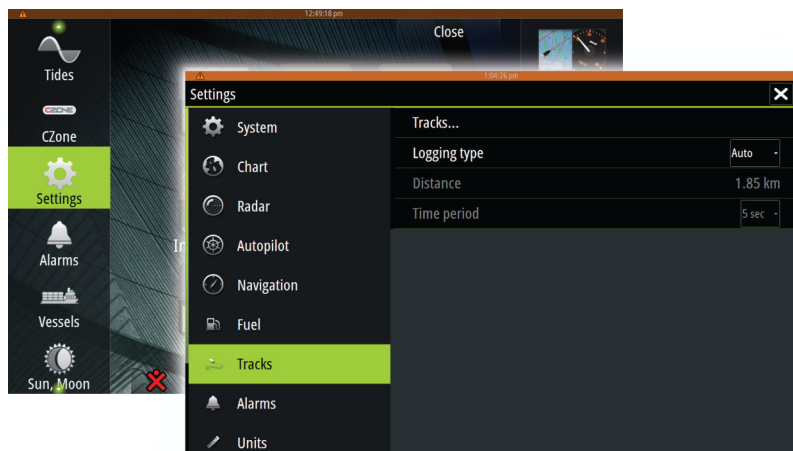
航迹由经线段连接的一系列点组成，其长度取决于记录频率。

您可以选择根据时间设置、距离定位航点，或让系统在出现航向改变时自动定位航点。

→ **注释：**您还必须在海图设置中打开“航迹”选项才能使其可见。

对航迹着色的方法有两种：

- 在“航迹”对话框中选择航迹，然后在“编辑航迹”对话框中设置整条航迹的颜色。
- 选择让系统基于源数据和上限/下限设置对航迹着色。请参阅“基于数据对航迹着色”在第 8。



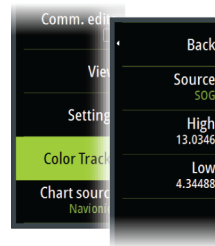
基于数据对航迹着色

可以基于设定的源数据和上限/下限对航迹着色：

- 依次选择“对航迹着色”菜单选项和“源数据”选项以指定要着色的源数据（数据类型）。要关闭着色功能，请选择源数据“无”。



- 选择上限和下限选项以设置上限值和下限值（在指定源数据之后）。



已着色的航迹一次只表示一个数据源。如果从一个源切换到另一个源，则颜色表示新选定的源。

颜色可以是绿色、黄色和红色。绿色表示设定的上限。黄色表示上限和下限的均值。红色表示下限。如果值介于上限和均值之间，则呈绿黄色。如果值介于均限和下值之间，则呈橙色。

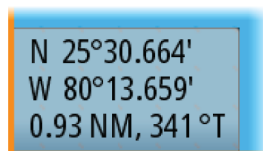
→ **注释：**默认情况下，基于“编辑航迹”对话框中的颜色设置对航迹着色。基于源数据对航迹着色将覆盖“编辑航迹”对话框中指定的着色。

如果在分屏中显示一个或多个海图，对一个海图更改颜色源或上/下限值不会更改其他海图。

在光标窗口中显示源数据

在航迹中选择一点，可以显示光标位置窗口。如果选定的点存在所记录的源数据，将在窗口中显示数据值及其他光标信息。

系统根据“编辑航迹”对话框中的设置记录数据。当航向或艏向发生变化时，将记录源数据点。



显示无 SOG 值的光标位置窗口



显示 SOG 值的光标位置窗口



雷达视图选项

“视图”菜单选项因雷达天线而异。

VelocityTrack

此选项适用于具有多普勒着色功能的雷达天线。

这是一种解锁功能，请参阅“功能解锁”在第 11。

→ **注释：**启用 VelocityTrack 后，天线旋转速度可能降低。

多普勒着色是一种导航辅助功能，可辨别接近或偏离船舶的移动目标。当满足下面两个条件时，雷达会指示目标是在接近还是偏离您的船舶：

- 目标的相对速度大于 VelocityTrack 速度阈值。
- 目标不是地理静止的物体（例如陆地或标志浮标）。

下面是可用选项：

- 关闭 - 关闭多普勒着色
- 标准着色 - 对接近和偏离的目标着色。
- 接近目标 - 仅对接近的目标着色

接近和偏离目标的颜色取决于使用的调色板：

雷达图像调色板

- 在所有雷达图像调色板上，偏离的目标均呈蓝色。
- 雷达图像调色板上接近目标的颜色：
 - 黑/红调色板 - 黄
 - 白/红调色板 - 黄
 - 黑/绿调色板 - 红
 - 黑/黄调色板 - 红

海图上的雷达叠加调色板

- 偏离的目标呈深灰色。
- 接近的目标呈黄色。

VelocityTrack 设置

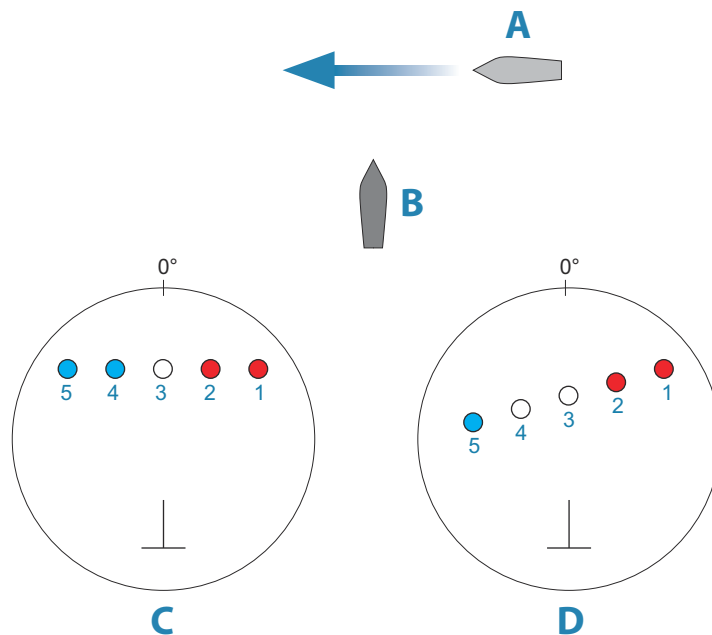
使用此对话框针对要着色的目标设置速度阈值。

可以定义速度阈值，仅将其应用于所选雷达面板的雷达源，或者应用于系统连接的所有雷达源。该阈值设置仅适用于设置期间开启且连接的雷达。如果选择“所有雷达源”选项，新连接的雷达将自动使用指定值。

VelocityTrack 示例

一些情况下，接近和偏离的移动目标可以表示为中性色（无颜色）。领航员应留意这些情况以安全使用 VelocityTrack 功能，帮助避免碰撞。

下面举例说明了 VelocityTrack 在 2 种导航情况中的行为方式。插图展示了一个目标 (A) 穿过自己船舶的 (B) 路线。



这些示例展示了在相对移动模式中雷达 5 次扫描到目标移动（1-5）。

在示例 C 中，自己船舶的 COG 为 0°，速度为 0 节。

在示例 D 中，自己船舶的 COG 为 0°，速度为 10 节。

在这两个示例中，目标 COG 为 270°，速度为 20 节。

示例中的颜色基于黑/绿和黑/黄雷达调色板所用的颜色：

- 红色，表示目标正在接近自己的船舶。此刻的相对速度大于 VelocityTrack 速度阈值。
- 无颜色，表示目标暂时处于中性色状态，因为此刻的相对速度小于 VelocityTrack 速度阈值。
- 蓝色，表示目标正在偏离自己的船舶，此刻的相对速度大于 VelocityTrack 速度阈值。

功能解锁

通过功能解锁代码可以解锁功能。



→ **注释：**“功能解锁”选项仅适用于装置支持锁定功能的情况。

在“设置”对话框中选择“功能解锁”选项，然后选择要解锁的功能。按照说明购买并输入功能解锁代码。

在装置中输入功能解锁代码后，即可使用对应的功能。

Genesis 层

Genesis 层将显示由 Genesis 用户提供的合格的高清等高线。

此选项可以开启/关闭海图图像上的 Genesis 层。当开启 Genesis 层时，高清深海图像将被禁用。

仅当 C-MAP 海图包含 Genesis 层数据时，此功能才可用。

海图叠加数据

雷达、结构、热图、SonarChart Live（仅 Navionics 海图）和天气数据可在海图面板上显示为叠加数据。

当选择一项叠加数据时，海图菜单将展开以包括所选叠加数据的基本菜单功能。

本手册用单独的部分详细讲述了叠加数据。



热图叠加

“热图叠加”功能将显示海图上的水温着色历史记录。需要水温源才能提供叠加的温度数据（例如，回声测深换能器、NMEA 2000 水温传感器等）。

颜色范围将根据记录的最低和最高温度自动进行调整。

选择要让系统用来显示水温的调色板。面板上会显示一个图例，表示与记录的温度关联的颜色。

使用透明度选项设置海图上叠加的透明度。

使用“清除历史记录”选项，可以删除截至选择时刻为止收集的所有热图数据。在关闭装置时，热图数据会自动被删除。

Navionics 海图

有些 Navionics 功能要求 Navionics 提供最新数据。对于这些功能，如果您没有插入正确的 Navionics 海图或海图卡，则显示的信息说明功能不可用。有关这些功能所需内容的详情，请参阅 www.navionics.com。

如果在未激活 Navionics 海图卡时尝试使用限制的功能，您也会收到提示消息。要激活海图卡，请与 Navionics 联系。

SCL 历史记录

→ **注释：**如果未找到有效的 Navionics 海图订阅，SonarChart Live 菜单选项将变为 SCL 历史记录。

选择在海图叠加上显示先前记录的数据。

定制长按功能

使用**高级设置**对话框，以指定长按面板是打开菜单，还是在面板上显示光标辅助功能。

